



Geha compact compact 223

Tecnologia di visualizzazione	Singolo 0.55" XGA DMD chip DLP® Technology by Texas Instruments
Risoluzione	Nativo XGA 1024 x 768
Luminosità	4000 ANSI Lumen
Contrasto	2500:1
Livello di rumore	28/30dB (STD/BRIGHT mode)
Rapporto di aspetto	4:3 Nativo, 16:9 Compatibile
Peso	4.6 kg
Connettori I/O	Ingressi: PC/Video: HDMI, DVI-D, 2 x 15 Pin D-sub (RGB/YPbPr/SCART), S-Video, Composite, 3 x Audio In - Mini Jack, USB Uscite: VGA Out, Audio Out - Mini Jack, +12v Trigger Comando: RS232, RJ45
Modalità preimpostata	PC: Per computer o notebook (Immagini luminose) Film: Massimo contrasto e colori accurati Gioco: Colori luminosi e vividi sRGB: Per colori standard PC (la migliore riproduzione del colore) Utente: Impostazioni utente memorizzabili
Risoluzione massima	UXGA 1600 x 1200
Compatibilità computer	UXGA, SXGA, XGA, SVGA, VGA, Mac
Compatibilità video	PAL (B, D, G, H, I, M, N, 576i/p), NTSC (M, 4.43/3.58 MHz, 480i/p), SECAM (B, D, G, K, K1, L) HD (1080i, 720p)
Colori visualizzabili	134.2 Milioni
Lente di proiezione	F/2.41 ~ 3.2; f=18.39~29.42mm, 1.6x Zoom Manuale
Throw Ratio	1.62 - 2.64:1
Dimensione schermo di proiezione	0.57 – 7.72m (22.39" - 304.06") Diagonale 4:3
Distanza di proiezione	1.2 - 10 metri
Velocità di scansione orizzontale	15 - 91.1kHz
Velocità di scansione verticale	50 - 85Hz
Tipo di lampada e durata	280W, 4000/3000 ore (STD/BRIGHT mode)
Correzione keystone	± 40° Verticale
Audio	2 x 2W
Dimensioni (L x P x A)	364 x 283 x 127mm
Telecomando	Telecomando completo con puntatore laser, controllo mouse e selezione diretta sorgente
Alimentazione	100-240V, 50-60Hz
Consumo energetico	233W BRIGHT mode < 1W Standby mode, 207W STD mode < 1W Standby mode
Condizioni di funzionamento	5°C - 40°C, Max. Umidità 85%, Max. Altitudine 3000m
Sicurezza	Kensington Lock, Password Protection
Accessori standard	Coperchio lente, Cavo alimentazione, Cavo VGA, Cavo USB, Cavo RS232, Telecomando I/R con batterie, Quick Start Card, Manuale utente su CD, Scheda Garanzia
Lens Shift	+25% Verticale, ±30% Orizzontale (Max Movimento)